

## **Povinnosti účastníkov zápasu SLL** (zapisovateľ, trest merač, časomerač, podávači loptičiek)

- počas zápasu musia byť pri stole časomeračov aspoň tri osoby
- dostaviť sa najneskôr 20 minút pred zápasom, zoznámiť sa s funkciami časomerných zariadení, s rozhodcami prejsť zápis a dohodnúť sa na prípadných nejasnostiach
- počas zápasu sa nebaviť s divákmi, či ďalšími osobami, nepiť alkoholické nápoje, nefajčiť
- plne sa venovať svojim úlohám počas zápasu

### **Zapisovateľ**

- zaistiť, aby manažéri/kapitáni prešli súpisisku a vyškrtali hráčov ktorí nehrajú daný zápas a upravili presne čísla dresov
- čitateľne vypíňajú všetky položky, vrátane štatistík
- po zápase zaistia podpisy kapitánov a rozhodcov

### **Trest merač**

- trest začína bežať pri znovu zahájení hry, alebo keď si hráč sadne na trestnú lavicu, ak je to neskôr, potom sa čas zastavuje a spúšťa spolu s hracím časom
- trest merači hlásia nahlas počet zostávajúceho času trestu – „30 sekúnd, 15 sekúnd, 10, 9, 8....3, 2, 1, Koniec“
- po dobu trestu hráč sedí na sedadle na trestnej lavici
- posledných 5 sekúnd môže byť na 1 kolene pri postrannej čiare

### Tresty vo field-lakrose

❖ technická chyba - vylúčenie na 30 sekúnd	Zápis 30 sek. Vracia sa po góle
❖ osobná chyba - vylúčenie na 1, 2 alebo 3 minúty	1, 2, 3 (nevrací se po góle)
❖ vylúčenie do konce zápasu - po 3 minútach náhradník	DK